GIOCHI

Secondo me è meglio fare 3 o 4 squadre a seconda di quante persone sono.

KIM TATTO : In una busta non trasparente inserire diversi oggetti di forma e consistenza differenti. Due persone bendate per squadra infilano una mano nella busta e devono individuare il maggior numero possibile di oggetti.

KIM OLFATTO: 2 rappresentanti per squadra sono bendati e a ciascuno di loro si fanno passare sotto al naso dei contenitori con aromi e profumi differenti e devono riuscirne ad individuare il maggior numero possibile.

CORRENTE ELETTRICA MANI : le squadre si mettono in fila con le persone una accanto all’altra e si tengono per mano. Il conduttore del gioco dà il via e le squadre devono passarsi la corrente elettrica tramite stretta di mano. Vince chi termina per prima la fila. L’ultimo si alza e va a strappare il fazzolettone che il conduttore del gioco tiene in mano.

CORRENTE ELETTRICA VOCE: le squadre si mettono in fila con le persone l’una accanto all’altra. Il conduttore del gioco si avvicina al primo della fila di ogni squadra e gli dice nell’orecchio una frase. Al suo via il primo della fila ripete la frase all’orecchio del secondo e cosi’ fino all’ultimo della fila che si alza,va a prendere il fazzolettone dal conduttore del gioco e deve ripetere la frase che gli è arrivata. Vince chi ripete la frase esatta.

GIOCO DEL CORPO: Si preparano svariati cartoncini con su scritte le varie parti del corpo (ad es.mano destra/orecchio ecc…).Due rappresentanti per squadra devono pescare un cartoncino alla volta e tenerlo con la parte del corpo indicata. Vince la squadra che riesce a tenere piu’ cartoncini senza farli cadere……

CANZONIERE: un piccolo coro inizia a cantare una canzone,ad un certo punto si ferma e le squadre devono proseguire;

oppure si preparano foglietti con una parola ed ogni squadra ne pesca uno e deve cantare una canzone che contenga quella parola. Hanno 1 minuto per pensare e cantare la canzone.

CARIE E DENTIFRICIO: Ci si mette in piedi in cerchio lasciando un po’ di spazio tra l’una e l’altra persona.

Ogni persona è un dente della bocca . Si scelgono poi due persone: 1 è la carie e l’altra il dentifricio o lo spazzolino,come si vuole. Scopo della carie ovviamente è far ammalare il maggior numero di denti e lo puo’ fare facendo un giro intorno alla singola persona che sta in cerchio. Appena finito il giro,la persona/dente si deve abbassare perché cariata. Lo spazzolino deve cercare di evitare che i denti si carino,cercando di toccare la carie prima che completi il suo giro intorno al dente…

PERCORSO: A coppie ,uno dei due è bendato e deve fare un percorso a ostacoli guidato dalla voce del compagno di squadra che gli deve dare le indicazioni.

CACCIA AL TESORO: A squadre. Un rapresentante per squadra viene accompagnato un poco lontano dal campo di gioco,mentre l'animatore nasconde un oggetto mostrando il nascondiglio a tutti gli altri componenti delle squadre,ognuna delle quali dovrà poi guidare con la voce il proprio rappresentante in modo da fargli trovare il tesoro nascosto.